

Actividad 2

GRUPAL

Objetivo: identificar cada método con su imagen y características.

Desarrollo: la dinámica del juego es igual al “**Chanchova**” original. De acuerdo a la cantidad de personas que jueguen, se debe ajustar la cantidad de métodos que circulen. Las personas se sientan en ronda. Se reparten **4 cartas de cada MAC** mezcladas por persona. Cada persona recibe 4 cartas pero mantiene 3 y hace pasar una carta hacia la derecha mientras recibe una desde la izquierda, girando al ritmo del “MAC vaaaa”. Cuando una persona consigue 4 cartas iguales, debe gritar “**¡Anticoncepción!**”.

¡Atención! Si hubiera mayor cantidad de participantes que cantidad de MAC para jugar, se puede modificar la dinámica de la siguiente forma trabajando en grupos: en vez de una persona tener cuatro cartas, a cada persona se le entrega una sola y se juntan de a 4 (transformándose las personas en cartas). Por lo tanto, el grupo deberá definir qué “persona-carta” rota al decir “MAC vaaa” y cuáles 3 permanecen juntas en el lugar. Cuando las cuatro “persona-carta” del mismo MAC se encuentren, deberán gritar “**¡Anticoncepción!**”.

Sobre el MAC que haya salido ganador **se abre un intercambio**. Se pueden hacer preguntas sobre si lo conocen, cómo se utiliza, sus características, entre otros aspectos. Luego se repite el juego las veces que se considere.

Cierre: realizar un intercambio para brindar información sobre MAC y responder dudas. También es una buena oportunidad para que las personas que participaron **cuenten cómo se sintieron durante la actividad**.

